

TALLERES DE NIÑOS/AS: 9 a 14 años

Todos son gratuitos, una vez por semana, duración dos meses, pre-inscripciones en hub.bahia.gob.ar

Días lunes (Comienzan el 10 de agosto)

Turno Mañana de 10 a 11.30 hs

Turno Tarde de 14 a 15.30 hs

- Arte con IA

El propósito de este taller es acercar a niños y niñas al mundo del arte digital mediante la experimentación con distintas disciplinas creativas y herramientas de Inteligencia Artificial.

Durante los encuentros explorarán el dibujo, la ilustración digital, la escultura 3D, la música y la narrativa visual, descubriendo cómo la tecnología puede potenciar la imaginación y convertirse en una herramienta para crear proyectos originales.

- Diseño 3D + IA

Formar al alumno en conocimientos 3D en asistencia con inteligencia artificial, desde el diseño y preparación de modelos hasta la impresión, aplicando buenas prácticas para obtener resultados óptimos.

- Misión: inteligencia artificial

El taller propone una introducción práctica y creativa a la inteligencia artificial. A lo largo de ocho clases, los chicos conocerán conceptos básicos de IA y aprendizaje automático, entrenarán modelos capaces de reconocer imágenes, gestos, objetos, colores y emociones, y los conectarán con herramientas como Scratch, Pictoblox y Arduino. También explorarán la inteligencia artificial generativa para crear imágenes, historias, diagramas, aplicaciones y juegos interactivos. El recorrido finalizará con un proyecto integrador y una reflexión sobre el uso responsable, seguro y crítico de estas tecnologías.

Días Jueves (comienzan el 13 de agosto)

Turno Mañana de 10 a 11.30 hs

Turno Tarde de 14 a 15.30 hs

- **Circuitos eléctricos:**

El taller tiene como objetivo introducir a los niños en los principios básicos de la electricidad mediante experiencias prácticas, fomentando el pensamiento lógico, la creatividad y el trabajo en equipo a través de la construcción de circuitos eléctricos de muy baja tensión de forma segura.

- **Creación de Videojuegos**

El propósito de este taller es introducir a niños y niñas en el desarrollo de videojuegos mediante actividades creativas que combinan dibujo, diseño y programación.

Durante el proceso los participantes aprenderán a imaginar un juego, crear sus propios personajes en pixel art, animarlos y construir un videojuego de plataformas utilizando Construct 3.