

ULTIMO CICLO DE CURSOS BAHÍA HUB 2026

- Gratuitos
- A partir de los 16 años (algunos específicos para adultos mayores)
- Presenciales en Fitz Roy 682
- Inician en octubre
- Formulario de pre-inscripciones [**ACÁ**](#)

ÍNDICE

- [Diseño de Videojuegos](#)
- [Marketing Digital para emprendedores](#)
- [AutoCAD](#)
- [Diseño 3D Industrial](#)
- [Excel + Dashboard para emprendedores](#)
- [Oratoria y Comunicación Eficaz](#)
- [Curso Introductorio de IA para adultos](#)
- [Computación desde cero](#)
- [Arduino, Edge Computing e IA](#)
- [Fundamentos de Astronomía](#)
- [Python para Inteligencia Artificial](#)
- [Podcast \(parte II\)](#)
- [Streaming \(parte II\)](#)
- [Educación Financiera para emprendedores](#)

Marketing Digital para emprendedores

Horario: Jueves 18.30 a 20.30 hs - Fitz Roy 682

Requisitos de inscripción: Uso general de computadora o notebook, nociones básicas de navegación en internet, cuenta Gmail activa.

Información:

Curso introductorio de Marketing Digital orientado a emprendedores que desean aprender desde cero a promocionar sus productos o servicios en el entorno digital. Se trabajarán conceptos y herramientas prácticas para desarrollar una presencia digital y una estrategia de marketing básica.

- Comprender los conceptos fundamentales del marketing digital.
- Identificar y definir el público objetivo de un emprendimiento.
- Construir una propuesta de valor clara y atractiva.
- Conocer las principales herramientas y canales digitales de comunicación.
- Aprender a utilizar las redes sociales con objetivos comerciales.
- Crear contenidos adecuados para diferentes públicos.
- Desarrollar una estrategia de marketing digital sencilla y aplicable a un emprendimiento.
- Aplicar los conocimientos adquiridos a un proyecto o emprendimiento propio.

[VOLVER AL ÍNDICE](#)

Diseño de Videojuegos

Horario: Miércoles 17.30 - Fitz Roy 682

Requisitos de inscripción: Uso general de computadora o notebook, nociones básicas de navegación en internet, cuenta Gmail activa.

Información:

Un curso que busca enseñar los conceptos básicos en el diseño de un videojuego. El objetivo será realizar una demostración jugable de los conceptos aprendidos.

- Comprender cómo se crea un videojuego
- Diseño de personajes en Pixel Art
- Construct 3 para programar mecánicas básicas sin necesidad de escribir código
- Proyectar una idea de videojuego y desarrollar una versión jugable

Recursos:

Construct 3, LibreSprite, herramientas de IA para generar referencias visuales (cuando corresponda)

[**VOLVER AL ÍNDICE**](#)

AutoCAD

Horario: Miércoles de 14 a 16 hs - Fitz Roy 682

Requisitos de inscripción: Uso general de computadora o notebook, nociones básicas de navegación en internet, gestión básica de archivos, cuenta Gmail activa.

Información:

Te capacitarás en materia de diseño CAD. Aprenderás a crear planos y representaciones para producción. Curso de nivel inicial, dirigido a emprendedores, profesionales, entusiastas.

- Introducción al Diseño CAD
- Conceptos Planos y representaciones
- Interfaz Software CAD
- Creación de Dibujo y Plantillas
- Configuración de unidades y herramientas
- Diseño mecánico
- Dimensiones y escalas de la pieza
- Vistas y secciones
- Presentación de Láminas y Trazado del dibujo

Programas que se utilizarán: Software AutoCAD

[VOLVER AL ÍNDICE](#)

Diseño 3D industrial

Horario: Martes 10 a 12 hs - Fitz Roy 682

Requisitos de inscripción: Uso general de computadora o notebook, nociones básicas de navegación en internet, gestión básica de archivos, cuenta Gmail activa.

Información:

Aprenderás conocimientos sobre procesos de diseño y fabricación 3d mecánico. Aprenderemos a utilizar software de diseño aplicado a la industria.

- Introducción al Diseño y Prototipado de productos
- Introducción al diseño y Fabricación
- Materiales y herramientas utilizadas para el diseño y la fabricación

Programas que se utilizarán: Software Solid works o equivalente, Prusa Slicer.

[VOLVER AL ÍNDICE](#)

Excel + Dashboard para emprendedores

Horario: Viernes de 10 a 12 hs - Fitz Roy 682

Requisitos de inscripción: Uso general de computadora o notebook, nociones básicas de navegación en internet, gestión básica de archivos, cuenta Gmail activa.

Información:

Aprenderás a utilizar Microsoft Excel / Dashboard para organizar información, realizar cálculos básicos y crear plantillas útiles para el trabajo, el estudio o un emprendimiento. Desarrollo de ejercicios prácticos aplicando los conocimientos adquiridos.

- Introducir Microsoft Excel y su entorno de trabajo.
- Crear apertura y administración de libros y hojas de cálculo.
- Comprender el ingreso, edición y formato de datos.
- Manejar filas, columnas, celdas y rangos.
- Usar fórmulas y funciones básicas.
- Utilizar referencias de celdas (relativas y absolutas).
- Organizar datos mediante tablas, ordenamiento y filtros.
- Crear y personalizar gráficos.

Recursos: Notebooks (brindadas por el espacio o propias), utilización de **Software Excel 365**

[**VOLVER AL ÍNDICE**](#)

Oratoria y comunicación eficaz

Horario: Miércoles de 10 a 12 hs - Fitz Roy 682

Requisitos de inscripción: conocimientos básicos de herramientas digitales

Información:

Aprenderás a perder el miedo escénico, estructurando discursos de alto impacto y dominando tus habilidades expresivas (verbales y no verbales).

- Elementos de la comunicación paraverbal (voz, ritmo, proyección).
- Lenguaje corporal alineado con el mensaje que se desea transmitir.
- Técnicas para gestionar el miedo oratorio y el estrés.
- Estructuración de discursos claros, lógicos y atractivos utilizando metodologías de organización de ideas.

[**VOLVER AL ÍNDICE**](#)

Curso introductorio sobre IA para adultos

Horario: Jueves 16 a 18 hs - Fitz Roy 682

Requisitos de inscripción: conocimientos básicos de herramientas digitales

Información:

Curso introductorio de Inteligencia Artificial orientado a adultos que desean conocer y comenzar a utilizar estas nuevas herramientas desde cero. Se abordarán conceptos básicos de IA y sus principales aplicaciones en la vida cotidiana, el trabajo y el aprendizaje, mediante ejemplos y actividades prácticas.

- Comprender qué es la Inteligencia Artificial y cómo funciona a grandes rasgos.
- Conocer los principales tipos y aplicaciones de herramientas de IA.
- Familiarizarse con asistentes de Inteligencia Artificial y aprender a utilizarlos.
- Aprender a formular instrucciones o prompts claros para obtener mejores resultados.
- Explorar herramientas de IA para la creación de imágenes, textos y otros contenidos.
- Desarrollar criterios para evaluar la información generada por la IA y reconocer sus posibles errores o limitaciones.
- Incorporar buenas prácticas relacionadas con la privacidad, la seguridad y el uso responsable de estas herramientas.
- Aplicar los conocimientos adquiridos en actividades prácticas orientadas a situaciones reales.

[**VOLVER AL ÍNDICE**](#)

Computación desde cero

Horario: Martes de 10 a 12 hs - Fitz Roy 682

Requisitos de inscripción: ninguno. Orientado a adultos mayores.

Información:

Este curso está diseñado para reducir la "brecha generacional digital", permitiendo que el adulto mayor maneje la PC de forma autónoma, segura y creativa, integrándose a su vida cotidiana.

- Introducción a la computación
- Manejo de Word
- Creación y uso del correo electrónico
- Uso del Drive para almacenamiento de archivos.
- Navegación segura en Internet

[**VOLVER AL ÍNDICE**](#)

Arduino, Edge Computing e IA

Horario: Miércoles de 17 a 19 hs - Fitz Roy 682

Requisitos de inscripción: Uso general de computadora o notebook, nociones básicas de navegación en internet, gestión básica de archivos, cuenta Gmail activa.

Información:

Desarrollarás competencias básicas en programación, electrónica y diseño de circuitos a través de la plataforma Arduino. Aprenderás a concebir, planificar y construir prototipos funcionales que integren conocimientos técnicos y expresivos.

- Fundamentos de Arduino y electrónica básica (Panorama del ecosistema Arduino. Componentes electrónicos. Variedades de placas Arduino y su modo de funcionamiento. Uso de protoboard y realización de conexiones eléctricas).
- Lógica de programación y estructuras algorítmicas (Lenguaje de programación para Arduino, estructura de un sketch; variables, condicionales, bucles y funciones, adquisición de datos desde sensores y control de actuadores)
- Diseño y ejecución de proyectos (Prototipado iterativo y trabajo colaborativo, enfoque de diseño centrado en la resolución de problemas, registro y documentación del proceso constructivo).

Herramienta principal: Arduino IDE, Google AI Studio, OpenRouter, TokenRouter

Herramientas auxiliares: Fritzting, Tinkercad, Wokwi, Google Colab, LLMs varios.

[**VOLVER AL ÍNDICE**](#)

Fundamentos de Astronomía

Horario: Jueves 17 a 19 hs - Fitz Roy 682

Requisitos de inscripción: Uso general de computadora o notebook, nociones básicas de navegación en internet, cuenta Gmail activa.

Información:

Comprenderás conceptos básicos de la astronomía, la astrofísica y la cosmología. Aprenderás a identificar constelaciones y otros objetos celestes a simple vista. a manejar instrumentos básicos de observación, como binoculares y telescopios. Podrás predecir los movimientos y la visibilidad de los cuerpos celestes usando distintas aplicaciones y herramientas astronómicas. A su vez, relacionarás esos conceptos con su relevancia histórica, cultural y científica y fomentando la curiosidad científica. Aplicarás los conocimientos adquiridos realizando observaciones astronómicas en condiciones reales.

- Fundamentos de astronomía observacional y orientación en el cielo.
- Esfera celeste, coordenadas horizontales, constelaciones y medición angular.
- La Luna: fases, movimientos, eclipses, formación y exploración.
- El Sol: estructura, actividad solar y efectos sobre la Tierra.
- Formación y clasificación de los cuerpos del Sistema Solar.
- Asteroides, planetas enanos, cometas y objetos interestelares.
- Cinturón de Kuiper, nube de Oort y exploración cometaria.
- Nebulosas, cúmulos estelares y evolución de las estrellas.
- Estructura de la Vía Láctea y formación de sistemas planetarios.
- Uso y elección de binoculares, telescopios, oculares y monturas.

Recursos materiales

- Telescopios y binoculares.
- Cartas celestes.
- Proyector y computadoras.

Recursos digitales

- Software astronómico (Stellarium, Virtual Moon Atlas, Celestia, etc.).
- Sitios web de efemérides (Heavens-Above, N2YO, TheSkyLive, etc.).

Recursos didácticos

- Guías de observación.

[VOLVER AL ÍNDICE](#)

Python para Inteligencia Artificial

Horario: Viernes de 14 a 16 hs - Fitz Roy 682

Requisitos de inscripción: Uso general de computadora o notebook, nociones básicas de navegación en internet, gestión básica de archivos, cuenta Gmail activa.

Información:

El propósito de este curso es introducir a los estudiantes en el pensamiento computacional y en los principios fundamentales de la programación utilizando el lenguaje Python, con un enfoque práctico y contextualizado en el campo de la inteligencia artificial generativa. Se busca que los participantes desarrollen competencias digitales básicas y habilidades técnicas para comprender, construir e integrar scripts en Python capaces de interactuar con modelos de lenguaje mediante APIs. Al finalizar el taller, los estudiantes estarán en condiciones de diseñar pequeñas aplicaciones funcionales que incorporan modelos de IA en tareas cotidianas, profesionales o experimentales, favoreciendo su autonomía, creatividad tecnológica y alfabetización digital crítica.

- Fundamentos de la programación con Python
- Pensamiento computacional y lógica aplicada
- Integración de Python con modelos de inteligencia artificial

Programas que se utilizarán: Python IDLE, Replit, Google Colab o Visual Studio Code, APIs públicas de modelos de IA a través de OpenRouter o Google AI Studio.

[**VOLVER AL ÍNDICE**](#)

Podcast - parte II

Horario: Martes de 10 a 12 hs - Fitz Roy 682

Información:

Hacer un podcast ya no se trata solo de sentarse frente a un micrófono y hablar; se trata de sonar con calidad broadcast, saber cumplir distintos roles y convertir la idea en un proyecto rentable.

En Podcast Nivel 2 damos el salto definitivo:

- Dominarás herramientas de estándar de la industria como Adobe Audition para audio avanzado y OBS para video y transmisiones.
- Aprenderás el montaje físico y la operación técnica de un estudio de grabación real.
- Integrarás Inteligencia Artificial a tus flujos de trabajo para producir al triple de velocidad.
- Aprenderás a armar presupuestos, cerrar pautas publicitarias y monetizar de verdad.

Anímate ser un profesional de Podcast.

Programas que se utilizarán: Adobe Audition, OBS. Computadoras y el estudio de grabación del aula 4. Materiales para la intervención artística final. Grupo de whatsapp para compartir archivos.

[**VOLVER AL ÍNDICE**](#)

Streaming - parte II

Horario: Martes de 10 a 12 hs - Fitz Roy 682

Información:

En Streaming Nivel 2, vas a aprender a operar un control de emisión completo y a profesionalizar tu proyecto:

- Dominarás vMix, la herramienta estándar de la industria para operación multicámara, ruteo de audio, grafismos y repeticiones.
- Aprenderás el montaje técnico de un estudio: multipantallas, iluminación y recursos profesionales para resolver cualquier imprevisto en vivo.
- Integrarás plugins y herramientas de Inteligencia Artificial para optimizar el trabajo y automatizar flujos técnicos.
- Aprenderás a gestionar la postproducción, la monetización y los modelos de sostenibilidad para que tu propuesta se mantenga en el tiempo.

Convertite en un profesional del formato más consumido en redes sociales, el Streaming.

Programas que se utilizarán: vMix, el estudio de grabación del aula 4. Materiales para la intervención artística final. Grupo de whatsapp para compartir archivos.

[**VOLVER AL ÍNDICE**](#)

Educación Financiera para Emprendedores

Horario: Martes de 14 a 16 hs - Fitz Roy 682

Requisitos de inscripción: conocimientos básicos de herramientas digitales

Información: El Curso de Educación Financiera para Emprendedores brinda herramientas prácticas para fortalecer la gestión económica y financiera de un emprendimiento, facilitando la toma de decisiones y promoviendo un crecimiento sostenible. A lo largo de ocho encuentros, se abordan conceptos clave mediante ejemplos y aplicaciones concretas orientadas a la realidad de quienes emprenden.

- Elaboración de presupuestos.
- Modelo de negocios Canvas.
- Financiamiento y sistemas de amortización.
- Clasificación de costos, determinación de precios.
- Flujo de fondos.
- Medidas de rentabilidad: TIR, VAN, ROI.
- Activos, alternativas de inversión.
- Inflación, Tipo de cambio.
- Elaboración y seguimiento de Key Performance Indicators (KPIs).
- Uso de Claude aplicado a gestión empresarial.
- Uso de Excel aplicado a gestión empresarial.

Programas que se utilizarán: Microsoft Excel y Claude.

[**VOLVER AL ÍNDICE**](#)